

②:2Pシュート成功 2:2Pシュート失敗 ③:3Pシュート成功 3:3Pシュート失敗 FB:速攻 O:1スロー □:2スロー △:3スロー FV:フリースローハイオレーション DR:ディフェンスリバウンド OR:オフェンスリバウンド A:アシスト S:スチール B:シュートブロック
 L:アウトオブバウンズ H:ホールハンドリングミス P:パスミス T:トラベリング D:ドリブルミス BP:バックパス K:キックボール G:ゴールテンディング I:インタフェア オーバータイム:30, 50, 80, 240, 300 X:ヘルドボール /:自チーム攻撃終了//:敵チーム攻撃終了
 BF:フロッキング PF:プッシング HF:ホールディング RF:イリーガルユースオブハンス EF:肘打ち CF:チャージング TF:テクニカルファウル UF:アンスポーツマンライクファウル DF:ディスクォリファイングファウル FF:ファイティング IF:インテンショナルファウル F:その他ファウル

Q	得点	自チーム	STATS記録用紙: 自チーム、敵チームのプレー内容をプレー順に記載して下さい。得点欄は得点確認のメモとして使って下さい。															敵チーム	得点					
1	0	(4,6,7,8,10)	(4,5,6,7,8)	28	DR4	/	②5	//	26	DR6	/	S4	//	28	DR7	/	H8	//	26	DR4	/	H5	//	2
	4	②8	/	26	OR7	27	DR8	//	24	OR9	29	DR8	/	D4	//	(5:30 6-13)	28	DR5	/	②6	//	②7	/	4/2
	10/6	②8	OR4	24	DR4	//	②4	/	②5	//	②4	/	26	//	(3:10 9-10)	②8	/	D7	//	28	DR8	/	24	8/4
	13/3	DR8	//	②4	/	25	DR4	//	24	BF6	(1:31 13-6)	□4	DR7	/	S4	//	28	DR8	/	P4	//	36	DR5	8/0
	17/4	/	T8	//	24	OR8	②8	/	24	OR5	25	DR4	//	28	X	/	27	DR10	//	②4	/	S4	//	8/0
2	17/0	(4,6,7,8,9)	(4,5,6,7,8)	H4	/	34	DR9	//	26	DR6	/	S9	//	29	DR7	/	BF9	28	OR4	24	DR6	//	8/0	
		(6:15 7-13)	②6	/	以下省略																			
	記録の解説																							
	(4,6,7,8,10) (4,5,6,7,8) :スターターの背番号。相手チームの背番号にアンダーラインを引いて区別します。 28:自チーム8番が2ポイントシュートをミス。																							
	DR4:相手チーム4番がディフェンスリバウンド 相手チームのプレーにはアンダーラインを引いて区別します。相手チームのプレーヤーを識別しない場合は背番号の記入は不要です。																							
	この場合、BASUCO のサイトで入力する際には同じ背番号(例えば4番)を固定で入力して下さい。 /:自チームの攻撃終了 攻撃権が変わったら必ず記載します。																							
	②5:相手チームの5番が2ポイントシュート成功 //:相手チームの攻撃終了 攻撃回数を数えるため、自チームと別の記号を使います。 26:自チームの6番が2ポイントシュート失敗																							
	DR6:相手チームの6番がディフェンスリバウンド /:自チームの攻撃終了 S4:自チーム4番がスチール //:相手チームの攻撃終了 以下同様 途中省略																							
	(5:30 6-13):残り時間5分30秒で、自チームの6番と13番が交代。交代時間は、オフィシャルタイマーに掲示されている残り時間を記載して下さい。																							
	□4:自チームの4番がフリースローを2本得て、1本成功。																							
	X:ヘルドボール ヘルドボールに関わったプレーヤーの識別はしません。この例ではここで攻撃権が移っていますが、攻撃権が移らない場合は、継続してプレーを記録します。																							
	推奨事項																							
	・ 記録の途中で時々(1行毎ぐらいに)得点を確認することを推奨します。この目的で、得点欄を使用して下さい。																							
	17/4:得点の累計 / 行毎の得点の合計 のように記載すると確認が楽です。																							
	・ 記入は一人でもできますが、プレーが早い局面では記入が追いつかないことがあります。																							
	できれば二人ペアになって、一人がプレーを確認し、もう一人が記入するとスムーズにできます。																							
	・ プレーを正確に記録することが基本ですが、多少の間違いがあっても記録を残すことがより重要です。																							
	間違いがあることを恐れずに取り組んで下さい。																							